

vtech[®]

Manuel d'utilisation

DJ Studio Magic Light



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **DJ Studio Magic Light** de **VTech®**. Félicitations ! L'enfant apprend à mixer et à créer ses propres compos ! En appuyant sur les boutons lumineux, il pourra choisir son instrument ou son personnage pour chanter ou danser sur les mélodies et les chansons.



- | | |
|---------------------------------------|------------------------------|
| ① Écran rétroéclairé | ⑧ Boutons lumineux |
| ② Bouton Stop | ⑨ Bouton Marche/Arrêt |
| ③ Bouton Enregistrement/
Lecture | ⑩ Boutons Activités |
| ④ Boutons Réglage du
volume sonore | ⑪ Bouton OK |
| ⑤ Boutons Tempo | ⑫ Bouton DJ |
| ⑥ Disque lumineux | ⑬ Boutons Styles
musicaux |
| ⑦ Bouton Réglages
(à l'arrière) | ⑭ Touches de piano |

CONTENU DE LA BOÎTE

- DJ Studio Magic Light
- Guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

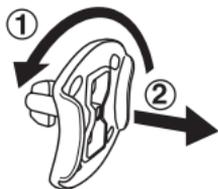
WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

AVANT DE COMMENCER



NOTE :

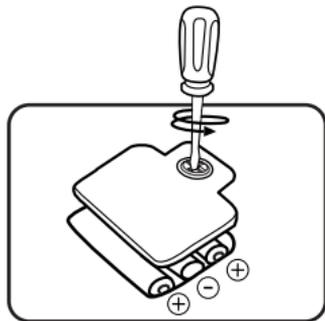
Le **DJ Studio Magic Light** est en mode **Démonstration** dans sa boîte. Pour sortir de ce mode, appuyer sur le **bouton Réglages** situé à l'arrière. Vous entendrez alors 3 bips courts avant que le produit ne redémarre. Vous pouvez maintenant commencer à jouer !

Si le jouet s'éteint pendant que votre enfant joue ou si les lumières s'affaiblissent, nous vous conseillons de changer les piles.



Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

FONCTIONNALITÉS

1. Bouton Marche/Arrêt

Appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt** pour allumer le jouet. Appuyer sur le même bouton pour l'éteindre.



2. Boutons Activités

Appuyer sur l'un des 4 **boutons Activités** pour changer de mode de jeu.



3. Touches de piano

Appuyer sur les 8 **touches de piano** pour entendre de la musique dans les différents modes de jeu. Utiliser les **touches de piano** pour reproduire les séquences dans le **mode Apprentissage**.



4. Disque lumineux

Faire tourner le **disque lumineux** pour ajouter des effets sonores à la musique entendue. La lumière clignote en rythme avec la musique et les sons.



5. Boutons lumineux

Appuyer sur les 9 **boutons lumineux** pour choisir un instrument ou un personnage. En appuyant sur un **bouton lumineux**, il s'illumine !



6. Boutons Styles musicaux

Appuyer sur l'un des 3 **boutons Styles musicaux** pour changer le style de la musique dans les différents modes de jeu. Appuyer sur le même **bouton Styles musicaux** pour changer la piste musicale tout en gardant le même style. Il y a trois styles musicaux : **Hip-hop**, **Électro** et **Dance**.



7. Bouton Stop

Appuyer sur le **bouton Stop** pour arrêter la musique en **mode DJ** ou **Créatif**.



8. Bouton Enregistrement/ Lecture

Appuyer sur le **bouton Enregistrement/Lecture** pour commencer à enregistrer dans les **modes DJ et Créatif**. Le système enregistrera le son venant du **disque lumineux**, des **touches de piano**, du **bouton DJ** et des changements de **tempo**. Pour arrêter l'enregistrement, appuyer sur le **bouton Arrêt**. L'enregistrement s'arrêtera automatiquement après 2 minutes. Après l'enregistrement, appuyer sur le **bouton Enregistrement/Lecture** pour entrer dans le menu de sélection, déplacer le **disque lumineux** pour choisir **Lecture**, puis appuyer sur le **bouton OK** pour lancer le mix enregistré.



NOTE :

Lors de l'enregistrement d'un nouveau mix, l'enregistrement précédent est supprimé.

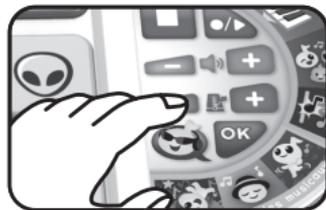
9. Boutons Réglage du volume sonore

Appuyer sur les **boutons Réglage du volume sonore** pour ajuster le volume sonore du produit.



10. Boutons Tempo

Dans les **modes DJ et Créatif**, appuyer sur les **boutons Tempo** pour modifier le rythme des chansons créées et des mélodies.



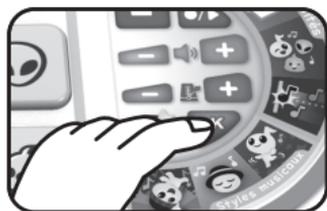
11. Bouton DJ

Appuyer sur le **bouton DJ** pour faire parler le personnage et entendre des sons amusants !



12. Bouton OK

Appuyer sur le **bouton OK** pour confirmer la sélection dans les menus **Enregistrement/Lecture** ou **Réglages**.



13. Bouton Réglages

Lorsque le **DJ Studio Magic Light** est lancé pour la première fois, appuyer sur le **bouton Réglages** situé à l'arrière pour quitter le mode Démonstration. Ensuite, appuyer sur le **bouton Réglages** pour entrer dans le menu des options. Il est possible ici d'activer ou de désactiver la luminosité du disque ou d'ajuster la luminosité de l'écran. Déplacer le **disque lumineux** pour naviguer dans les options et appuyer sur le **bouton OK** pour confirmer.



14. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, le jouet s'éteindra automatiquement après 2 minutes d'inactivité. Pour rallumer le jouet, appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt**. Le jouet s'éteint aussi automatiquement lorsque les piles deviennent faibles.

NOTE :

Si le jouet ou si les lumières s'éteignent pendant le jeu, veuillez installer de nouvelles piles.

ACTIVITÉS

1. Mode DJ



C'est l'heure de créer ses propres musiques ! Appuyer sur les **boutons lumineux** pour mixer jusqu'à 4 pistes musicales. Appuyer sur les **touches de piano**, le **bouton DJ** ou tourner le **disque lumineux** pour ajouter des sons amusants. Les trois **boutons Styles musicaux** permettent aussi de changer le style des chansons. Appuyer encore une fois sur le même bouton pour changer de piste dans le même style musical.

2. Mode Créatif



C'est l'heure de créer et de personnaliser ses propres mélodies ! Appuyer sur les **boutons lumineux** pour choisir un son pour les **touches de piano** et le **disque lumineux**. Appuyer sur le **bouton DJ** pour ajouter des sons amusants. Il est aussi possible d'appuyer sur les **boutons Styles musicaux** pour changer la musique de fond et d'appuyer sur les **boutons Tempo** pour changer son rythme. Les trois **boutons Styles musicaux** permettent aussi de changer le style des chansons. Appuyer encore une fois sur le même bouton pour changer de piste dans le même style musical, puis appuyer sur les **boutons Tempo** pour ajuster le tempo.

3. Mode Trio



C'est l'heure de former son propre groupe ! Appuyer sur les **boutons lumineux** pour choisir des instruments ou des personnages pour faire un groupe en trio. Les nouveaux personnages ou instruments choisis remplaceront les anciens. Appuyer sur les **touches de piano**, le **bouton DJ**, ou tourner le **disque lumineux** pour ajouter des sons amusants. Appuyer aussi sur les trois **boutons Styles musicaux** pour changer de mélodies. Appuyer encore une fois sur le même bouton pour changer de piste dans le même style musical.

4. Mode Apprentissage



C'est l'heure de faire travailler sa mémoire ! Appuyer sur un des **boutons lumineux** pour choisir un thème. Un motif rythmique sera lancé qu'il faudra ensuite reproduire. Pour répéter le motif rythmique, appuyer sur les **touches de piano** correspondant au motif entendu. Lorsque c'est demandé, tourner le **disque lumineux**. Reproduire le motif rythmique avec au moins 50 % ou plus de notes correctes pour passer au niveau supérieur. Il faut reproduire au moins 4 séquences ou plus pour remporter la partie.

PAROLES

Hip-hop

Chanson 1 :

«Le rythme nous fait bouger,
Il nous fait vibrer,
Chantons tous ensemble !
Chantons tous ensemble !

Le rythme nous fait bouger,
Il nous fait vibrer,
Chantons tous ensemble !
Chantons tous ensemble !»

Chanson 2 :

«Un, deux, trois,
Allez, bouge avec moi,
Quatre, cinq, six,
Tourne ce disque et mixe,
Sept, huit, neuf et puis dix,
Attention, c'est parti !»

Chanson 3 :

«A - B - C - D - E - F - G
H - I - J - K - L - M - N - O - P
Q - R - S
T - U - V
W - X
Y - Z

Maintenant je les connais,
Toutes les lettres de l'alphabet !
Hey ! Allez ! Prêt ? C'est parti !»

Électro

Chanson 1 :

«Tu es génial, tellement spécial,
Vraiment unique, extraordinaire,
Comme personne d'autre, tu es toi-même,
Une étoile brille en toi !»

Chanson 2 :

«R, rouge, comme un rubis éclatant !
V, vert, couleur de la nature !
B, bleu, pour un ciel rayonnant !
Ces couleurs sont vraiment très jolies !»

Chanson 3 :

«Sur le pont d'Avignon,
On y danse, on y danse,
Sur le pont d'Avignon,
On y danse tous en rond !»

Dance

Chanson 1 :

«Frappe dans tes mains,
Danse avec entrain,
Pour enflammer la piste,
Tel un artiste,
Hop, hop, hop, c'est parti !
Frappe !»

Chanson 2 :

«On aime la musique, on aime la musique,
Elle nous fait bouger, bouge avec nous !
En jouant et dansant ! En jouant et dansant !
En jouant et dansant ! 1, 2, 3, go !

On aime la musique, on aime la musique,
Elle nous fait bouger, bouge avec nous !
En jouant et dansant ! En jouant et dansant !
En jouant et dansant ! 1, 2, 3, go !»

Chanson 3 :

«J'ai vu le loup, le renard et la belette,
J'ai vu le loup, le renard danser !
J'ai vu le loup, le renard et la belette,
J'ai vu le loup, le renard danser !»

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de produits solvants ou abrasifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer l'appareil. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

